

Mối liên hệ giữa axa tuyến tính và ma trận hoán đổi của nó

Cho $f: V \rightarrow W$ là axa \mathbb{R} và ma trận biểu diễn A trong cặp cơ sở $(\vec{\alpha}_1, \dots, \vec{\alpha}_n)$ và $(\vec{\beta}_1, \dots, \vec{\beta}_m)$. ($\Rightarrow A \in \mathbb{R}^{m \times n}$)

Đặt $\text{Im } A = \left\{ Ax : x \in \mathbb{R}^n, x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \right\}$

$\text{Ker } A = \left\{ x \in \mathbb{R}^n : Ax = 0 \right\}$

\square Mối liên hệ giữa $\text{Im } f$ & $\text{Im } A$
 $\text{Ker } f$ & $\text{Ker } A$?

XX: \forall ma trận $B \in \mathbb{R}^{m \times n}$ có thể coi như axa \mathbb{R} $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ như sau

$x \mapsto \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \mapsto B \cdot x$ (phép nhân ma trận)

Pha xet hieu axa sau

$\varphi: V \rightarrow \mathbb{R}^n$
đồng cấu hoán đổi của $(\vec{\alpha}_1, \dots, \vec{\alpha}_n)$

$\psi: W \rightarrow \mathbb{R}^m$
đồng cấu hoán đổi của $(\vec{\beta}_1, \dots, \vec{\beta}_m)$

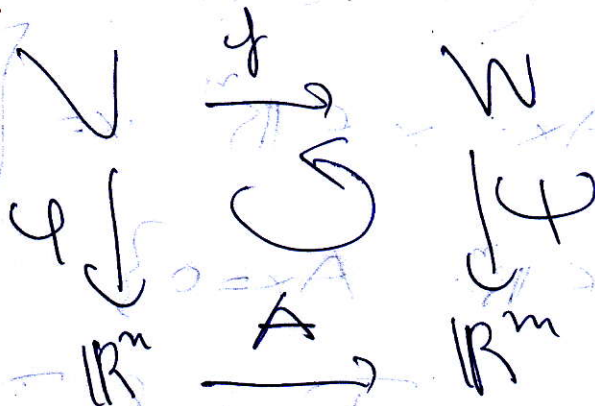


MÔN THI:

Số báo danh:

Họ và tên:

Ma trận chuyển đổi sau giao hoán



trực tiếp: $\psi \circ \phi = A \circ \phi$ (*)

Do ϕ, ψ là đồng cấu, nên (*) \Leftrightarrow

$$\boxed{\psi \circ \phi \circ \phi^{-1} = A}$$

Do $\phi(x_i) = (0, \dots, 0, \underset{\substack{\downarrow \\ \text{vị trí thứ } i}}{1}, 0, \dots, 0) = \vec{e}_i$
 vector cơ sở thứ i

$$\Rightarrow \psi \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \right) = \psi(x_1 \vec{e}_1 + \dots + x_n \vec{e}_n) = x_1 \vec{e}_1 + \dots + x_n \vec{e}_n$$

(2)

$$= \begin{pmatrix} \vec{x}_1 & \dots & \vec{x}_n \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow (\Psi \circ f \circ f^{-1}) \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \right) = (\Psi \circ f) \left(\begin{pmatrix} \vec{x}_1 & \dots & \vec{x}_n \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \right)$$

$$= \Psi \left(\left(f(\vec{x}_1) \dots f(\vec{x}_n) \right) \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \right)$$

$$= \Psi \left(\left(\vec{p}_1 \dots \vec{p}_m \right) \cdot A \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \right)$$

$$= \left(\Psi(\vec{p}_1) \dots \Psi(\vec{p}_m) \right) \cdot A \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} \cdot A \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$= A \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

MÔN THI:.....

Số báo danh:.....

Họ và tên:.....

2

Hệ quả của $\varphi \circ f \circ \varphi^{-1} = A$ là

$$+) \text{ Im } f = \varphi^{-1}(\text{Im } A)$$

$$+) \text{ Ker } f = \varphi^{-1}(\text{Ker } A)$$

$$\text{Im } A = \{AX : x \in \mathbb{R}^n\}$$

$$= \text{span}\{\text{các cột của } A\}$$

$$\Rightarrow \dim \text{rank } f = \dim \text{Im } f = \dim \text{Im } A$$

$$= \text{rank } A$$

Như vậy ta có thể nghiên cứu ảnh f qua ma trận A và ngược lại. Tuy nhiên, ma trận A không lvs duy nhất, nên thay thế lvs khác, ng b ta tìm A đm gần đt để lấy lvs hay hơn.