

Ma trận được có số vế ma trận hế (1)

điều cần nhớ

Để nhân hai ma trận thì hai ma trận cái dài bằng cái ngắn, nhưng không thứ tự nào cũng tra được, mà cần có một quy tắc để nhớ.

NX: Ops $A = (a_{ij})$ $1 \leq i \leq m$
 $1 \leq j \leq p$

$$B = (b_{kl}) \quad 1 \leq k \leq n$$
$$1 \leq l \leq p$$

và $C = A \cdot B = (c_{ij})$ $1 \leq i \leq m$
 $1 \leq j \leq p$

thứ tự $c_{ij} = \sum_{m=1}^n a_{im} b_{mj}$

như vậy thì nếu như thấy hế thì có dạng này là nghĩa thì hàng x cột, tức như ma trận

Điểm đặc biệt về hế là điểm hạn chế là 2 cách để hế chỉ cần một điều kiện, nếu như thành thạo cả hai, sẽ có lợi cho

91

MÔN THI:.....

Số báo danh:.....

Họ và tên:.....

Cơ sở lý thuyết & thực hành.
Đã bắt đầu.

Cho $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$, $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ là
hệ cơ sở của V .
Ở đây ta quan niệm $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ là cơ sở của
 $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$ ———— mới.

Việc ~~đưa~~ hiểu ~~đến~~ hơn đi liên quan tới đo đạc,
nó như đo đạc, mỗi ngày đo số ở vị trí
khác nhau nên tọa độ họ đo đạc ở cùng
một vị trí thì đo quan sát không giống nhau,
mà phải thay qua hiểu ~~đến~~ tọa độ.

Phân tích trong giáo trình, ta có thể thấy mà
trên cùng cơ sở, ta xét các hiểu: thì
huyền thì

$$\vec{e}_j = \sum_{i=1}^n c_{ij} \vec{e}_i$$

Trong ĐVT này, ta có thể viết

(2)

$$\begin{pmatrix} \vec{1} \\ \vdots \\ \vec{e}_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vec{1} \\ \vdots \\ \vec{e}_n \end{pmatrix} C$$

với $C = (c_{ij}) \quad 1 \leq i, j \leq n$

→ ma trận hằng $1 \times n$ với giá trị là số là vector.

Viết như này rất là dài. Ta xét vớ ví dụ.

① hạng tử hóa đồ

qhs \vec{v} có hạng tử là $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ trong

$(\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n)$ với hạng tử là $y = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$ trong

$(\vec{1} \dots \vec{e}_n)$, không cần biết hệ quả x

và y là gì?

Ta có $\vec{v} = y_1 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + \dots + y_n \vec{e}_n$

$= \begin{pmatrix} \vec{1} \\ \vdots \\ \vec{e}_n \end{pmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} \vec{1} \\ \vdots \\ \vec{e}_n \end{pmatrix} \cdot C \cdot \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$

(phép nhân ma trận)

MÔN THI:.....

Số báo danh:.....

Họ và tên:.....

25

Hay ra
$$x = C \cdot y$$

② Ma trận hoán đổi:

Qhs $f: V \rightarrow W$ có ma trận A

trong cặp cơ sở $(\vec{\alpha}_1 \dots \vec{\alpha}_n)$, $(\vec{\beta}_1 \dots \vec{\beta}_m)$

(thực tế $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$)

Xét cặp cơ sở min $(\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n)$ và $(\vec{e}_1 \dots \vec{e}_m)$

$$\text{Ta viết } \begin{cases} (\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n) = (\vec{\alpha}_1 \dots \vec{\alpha}_n) \cdot C \\ (\vec{e}_1 \dots \vec{e}_m) = (\vec{\beta}_1 \dots \vec{\beta}_m) \cdot D \end{cases}$$

Đưa đ/n 1

$$f(\vec{\alpha}_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} \vec{\beta}_i$$

$$\Rightarrow (f(\vec{\alpha}_1) \dots f(\vec{\alpha}_n)) = (\vec{\beta}_1 \dots \vec{\beta}_m) \cdot A$$

Ta tìm ma trận hoán đổi f trong cấp (3)
 có số mũ như sau:

$$(f(\vec{e}_1) \dots f(\vec{e}_n)) = (f(\vec{\alpha}_1) \dots f(\vec{\alpha}_n)) \cdot C$$

$$= (\vec{\beta}_1 \dots \vec{\beta}_n) \cdot A \cdot C$$

$$= (\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n) \cdot D^{-1} \cdot A \cdot C$$

Như vậy $D^{-1} \cdot A \cdot C$ là ma trận hoán đổi
 của f trong cấp có số $(\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n)$ và $(\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n)$.

NX: Nếu $V=W$, tức là $f: V \rightarrow V$ là
 tự đẳng cấu, với A là ma trận của f
 trong cơ sở $(\vec{\alpha}_1 \dots \vec{\alpha}_n)$, thì ma trận của
 f trong cơ sở mới $(\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n)$ là chợ hỏi
 là $C^{-1} \cdot A \cdot C$. (ngta nói $C^{-1} \cdot A \cdot C$ đồng dạng
 với A)

Điều đó cho thấy ma trận của tự đẳng cấu
 xét trong cấp cơ sở tương nhau luôn là
ma trận đồng dạng. Vì vậy mọi ma trận

MÔN THI:.....

Số báo danh:.....

Họ và tên:.....

3

ma bàn trình dạy học như em tự nhận.

Phân tích

- Cách tính này dạy ở trong sách của GS. Nguyễn Hữu Việt Hùng.

- Cách viết này có ích để trình bày lý thuyết các môn khác như lĩnh vực affine & euclidean, các quá độ liên hệ tuyến tính, các hình tensor (chúng ta huyền tensor) cần thiết cho lĩnh vực vi phân & vật lý.